|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DESCRIPTION D’UNE SITUATION PROFESSIONNELLE** | | |
|  | | |
| **PARCOURS** | **SISR** | **SLAM** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lieu de réalisation** | Campus Montsouris |  |
| **Période de réalisation** | Du : 4/04/23 | Au : 18/04/23 |
| **Modalité de réalisation** | SEUL | EN EQUIPE |

|  |  |
| --- | --- |
| **Intitulé de la mission** | Création d’un démineur |
| **Description du contexte de la mission** | Mettre en place le jeu du démineur |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contraintes & Résultat** | Ressources fournies / contraintes techniques / Résultats attendu |
| Ressources fournies : C#  Contraintes Techniques :  Résultats attendus : Faire un démineur fonctionnel |
| **Productions associées** | Liste des documents produits et description |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Modalités d’accès aux productions | Identifiants, mots de passe, URL d’un espace de stockage et présentation de l’organisation du stockage |
|  |

|  |
| --- |
| **Description détaillée de la situation professionnelle retenue et des productions réalisées** |
| **en mettant en évidence la démarche suivie, les méthodes et les techniques utilisées**  Lancer Visual Studio  Ouvrir le projet du démineur  Lancer le projet  Jouer au démineur |
|  |